



# Harry Potter

ANNÉES 1 À 4



T  
games



# INFORMATIONS SUR LA SÉCURITÉ

## À propos des crises d'épilepsie liées à la photosensibilité.

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certaines images, notamment aux lueurs ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie liée à la photosensibilité, même chez des personnes sans antécédent épileptique. Les symptômes de ces crises peuvent varier ; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute sur le sol ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus ; les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie liée à la photosensibilité, il est préférable de s'asseoir à un emplacement éloigné de l'écran du téléviseur, d'utiliser un écran de petite taille, de jouer dans une pièce bien éclairée et d'éviter de jouer en cas d'envie de dormir ou de fatigue.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

# ENTRETIEN DU PRODUIT

Manipulez les disques de jeu avec précaution pour éviter l'apparition de rayures ou de salissures sur l'une ou l'autre des faces du disque. Ne pliez pas les disques et n'en élargissez pas le trou central.

Nettoyez les disques à l'aide d'un tissu doux tel qu'un tissu de nettoyage pour lentille optique. Essayez par petites touches depuis le trou central jusqu'à l'extérieur du disque. Ne nettoyez jamais un disque avec un diluant pour peinture, du benzène ou autres produits chimiques agressifs.

N'écrivez pas et ne posez pas d'étiquettes sur l'une ou l'autre des faces des disques.

Rangez les disques dans leur boîtier d'origine après avoir joué. Ne les stockez pas dans un endroit chaud ou humide.

- Lisez également le manuel de votre ordinateur personnel.
- Ces disques de jeux ne peuvent être loués.
- La copie de ce manuel est interdite sans autorisation.
- La copie ou l'ingénierie inverse de ce logiciel sont interdites sans autorisation.

# TABLE DES MATIÈRES

|                            |    |                       |    |
|----------------------------|----|-----------------------|----|
| INSTALLATION ET ACTIVATION | 2  | SORTS ET COMPÉTENCES  |    |
| DÉMARRER .....             | 3  | MAGIQUES .....        | 14 |
| COMMANDES .....            | 4  | OBJETS .....          | 17 |
| MENU PRINCIPAL .....       | 6  | MENU PAUSE .....      | 19 |
| ÉCOLE DE POUDLARD™ .....   | 7  | SERVICE CONSOMMATEURS | 20 |
| LE CHAUDRON BAVEUR ....    | 8  | CONTACT .....         | 20 |
| CHEMIN DE TRAVERSE™ ...    | 10 | CRÉDITS .....         | 21 |
| INFORMATIONS À L'ÉCRAN     | 13 | GARANTIES .....       | 21 |





# INSTALLATION ET ACTIVATION

Il est important d'installer le jeu correctement avant de jouer. L'installation se fait en une fois et ne prend que quelques minutes. Veuillez suivre les instructions ci-dessous :

1. Double-cliquez sur le fichier **DMG LEGOHarryPotter.dmg** et attendez que l'icône **LEGO® Harry Potter™** apparaisse sur le bureau.
2. Double-cliquez sur l'icône **LEGO® Harry Potter™** pour l'ouvrir.
3. Avant de faire quoi que ce soit, lisez le fichier nommé **Lisez-Moi** qui se trouve dans le **dossier Français**.
4. Glissez le **dossier LEGO® Harry Potter™** dans le **dossier Applications** qui apparaît à côté. Le transfert de copie débute alors.
5. Quand la copie est terminée, faites glisser l'icône **LEGO® Harry Potter™** situé sur le Bureau dans la corbeille. Vous pouvez à présent supprimer le fichier **DMG LEGOHarryPotter.dmg**.
6. Lorsque l'installation est terminée, double-cliquez sur l'icône **d'application LEGO® Harry Potter™** dans le **dossier LEGO® Harry Potter™** qui se trouve dans le **dossier Applications** de votre disque dur. La fenêtre d'Options d'avant-jeu apparaît vous montrant le Panneau d'Activation.
7. Insérez votre Clef Produit dans les six cases vides. Votre Clef Produit est imprimée au dos du manuel. Lorsque la Clef Produit a été renseignée, le bouton **Sauvegarder** dans le coin droit du panneau d'activation est activé.
8. Cliquez sur le bouton **Sauvegarder** pour sauvegarder votre Clef Produit.

## Jouer par l'Activation En ligne

Cliquez sur le bouton **Activer en ligne...** dans le Panneau d'Activation. Une note apparaît confirmant que votre Clef Produit va être envoyée vers les serveurs Feral. Cliquez sur le bouton **Activer en ligne...** dans la note. Au bout de quelques secondes, un message apparaît confirmant que votre jeu a bien été activé. Le panneau d'activation se remet à jour vous indiquant alors le nombre de machines sur lesquelles vous pouvez activer le jeu et sur combien de machines vous avez actuellement effectué une activation. À partir de là vous pourrez jouer sans connexion à Internet.

Vous pouvez à présent passer à la section « Démarrer » ci-dessous qui vous explique comment jouer à ce jeu pour la première fois.



## Démarrer

1. Si l'application **LEGO Harry Potter™** n'est pas déjà en route, double-cliquez sur l'icône de l'application **LEGO Harry Potter™**. Par défaut, celle-ci se trouve dans le **dossier LEGO Harry Potter™** à l'intérieur du **dossier Applications** sur le disque dur de ton ordinateur.
2. L'écran des Options préalables au jeu apparaît. Cliquez sur le bouton **Jouer**. Le jeu se lance.
3. Quand l'écran du titre apparaît, appuyez sur une touche du clavier ou un bouton de la manette.
4. Choisissez **Nouvelle partie**.
5. Immersion sans délai dans le monde de **Harry Potter™**—en commençant par son arrivée dramatique au 4 de Privet Drive...

# COMMANDES

## Le clavier commandes

| ACTION  | JOUEUR 1                  | JOUEUR 2        |
|---|---------------------------|-----------------|
| ■ Déplacer des personnages                        | [Z] [Q] [S] [D]           | [↑] [←] [↓] [→] |
| ■ Sauter  | [Y]                       | [^]             |
| ■ Jeter des sorts sur des objets LEGO             | [G]                       | [M]             |
| ■ Viser des objets                                | [G] (presse et maintenir) | [M]             |
| ■ Marquer un personnage                           | [J]                       | [_]             |
| ■ Afficher la roue des sorts                      | [J] (presse et maintenir) | [_]             |
| ■ Jeter le sort sélectionné sur la roue des sorts | [H]                       | [U]             |
| ■ Jeu libre changement de personnage supérieur    | [E]                       | [S]             |
| ■ Jeu libre changement de personnage inférieur    | [A]                       | [P]             |
| ■ Démarrer / Mettre en pause                      | [ENTRÉE]                  | [SUPPR]         |

■ **F1** pour laisser le joueur 1 utiliser le clavier

■ **F2** pour laisser le joueur 2 utiliser le clavier

■ **Note** : Si vous utilisez l'un des derniers claviers Apple vous devrez maintenir la touche **fn** avant d'utiliser les touches de fonction (**F**).

## Utilisation d'une manette

LEGO Harry Potter™ : Années 1 à 4 fonctionne avec le clavier de votre Mac. Cependant, nous recommandons aussi l'utilisation d'une manette à contrôle analogique double. La figure ci-dessus est basée sur la configuration standard des manettes et ne représente pas nécessairement votre manette. Ce qui se fait dans la **Configuration du Contrôle** dans la **Options** depuis le **Menu Principal**.



| ACTION  | BOUTON                    |
|---|---------------------------|
| ■ Commande des personnages                        | (9) / +                   |
| ■ Vue de la caméra                                | (10)                      |
| ■ Sauter  | (2)                       |
| ■ Jeter des sorts sur des objets LEGO             | (1)                       |
| ■ Viser des objets                                | (presse et maintenir) (1) |
| ■ Marquer un personnage                           | (4)                       |
| ■ Afficher la roue des sorts                      | (presse et maintenir) (4) |
| ■ Jeter le sort sélectionné sur la roue des sorts | (3)                       |
| ■ Jeu libre changement de personnage              | (5) / (6)                 |
| ■ Démarrer / Mettre en pause                      | [START]                   |



# MENU PRINCIPAL

Utilise [Z] [Q] [S] [D] ou [9] / [+] pour parcourir les menus, appuie sur [ENTRÉE] ou [2] pour confirmer ta sélection.

## Nouvelle partie

Au début d'une nouvelle partie de **LEGO Harry Potter™ : Années 1 à 4**, tu seras projeté tout droit dans l'univers de Harry – à commencer par son arrivée malheureuse au 4, Privet Drive.

Peu après, te voilà en passe de collecter tes affaires de classe au Chemin de Traverse, en te frayant un chemin vers la voie 9 ¾ en route pour te rendre à l'école Poudlard par le Poudlard Express.

## Charger partie

Choisis **Charger partie** pour reprendre une partie précédemment sauvegardée. C'est la seule option possible quand on joue pour la première fois.



## ÉCOLE DE POUDLARD™



### Cours

Tout comme n'importe quel jeune sorcier ou magicien, tu devras assister à des cours afin d'apprendre de nouveaux sorts et compétences magiques. À ton arrivée à Poudlard, il te faudra trouver Nick Quasi-Sans-Tête (qui te guidera à travers Poudlard).

Au terme d'un cours, un jeton apparaîtra à l'écran. Une fois collectés, ces jetons te permettent d'utiliser les sorts et compétences magiques que tu as appris. Un nouveau sort ou une nouvelle compétence peut t'aider à interagir avec (ou lancer un sort sur) des objets et accéder à des zones auparavant inaccessibles. Pour explorer Poudlard dans les moindres recoins, tu devras déverrouiller un grand nombre de compétences et jetons de sorts. N'oublie pas d'assister aux cours et tu en sauras bientôt presque aussi long qu'Hermione !



## Événements Historiques

Chaque année à l'école, tu devras revivre une série d'Événements Historiques, qui relatent tes passages favoris des histoires de **Harry Potter™** – comme le combat avec le troll des montagnes dans les toilettes des filles et la découverte par Harry de la sombre et mystérieuse Chambre des secrets™. Pour compléter un événement historique, tu devras utiliser les sorts et compétences magiques que tu as appris au cours du jeu.

Après avoir terminé un événement historique, tu dois rejouer l'événement historique ou jouer l'événement en mode jeu libre. Pour cela, rends-toi au panneau d'affichage du Chaudron Baveur.

Tu peux quitter Poudlard et retourner au Chaudron Baveur à tout moment. Pour cela, suspends simplement la partie en appuyant sur [ENTRÉE] ou [START] et choisis **Le Chaudron baveur**.

## Chaudrons de Polynectar



Après avoir appris comment préparer le Polynectar, tu seras capable d'utiliser les chaudrons de Polynectar dorés disséminés dans tout Poudlard pour incarner les personnages que tu auras débloqués ou achetés.

Pour changer de personnage, dirige-toi vers un chaudron doré et bois la potion en appuyant sur [H] ou [3]. Ensuite, utilise [Z] [Q] [S] [D] ou [9] / + pour choisir le personnage que tu souhaites incarner et appuie sur [Y] ou [2]. Les sorts et compétences magiques de ton personnage seront alors automatiquement disponibles.

## LE CHAUDRON BAVEUR

Une fois à l'intérieur du Chaudron Baveur, tu pourras rejouer des niveaux précédemment terminés, revenir à Poudlard ou accéder au Chemin de Traverse.

### Se rendre à Poudlard

Pour retourner à Poudlard et poursuivre la partie en cours, passe la porte menant au Londres des Moldus.

## Panneau d'affichage du Chaudron Baveur

Pour rejouer un niveau déjà terminé, rends-toi au panneau d'affichage du Chaudron Baveur. Le panneau d'affichage affichera les niveaux que tu as déjà terminés. Utilise [Z] [Q] [S] [D] ou [9] / + pour mettre en surbrillance le niveau que tu souhaites rejouer et appuie sur [Y] ou [2] pour le sélectionner.

## Mode Jeu Libre

Sélectionner le mode **Jeu Libre** te permet de jouer des niveaux avec un groupe important de personnages—et t'offre l'occasion d'utiliser leurs sorts et compétences uniques pour débloquer et accéder à de nouvelles zones.

## Se rendre au Chemin de Traverse

Pour accéder au Chemin de Traverse, passe la porte menant au mur magique en briques.





# CHEMIN DE TRAVERSE

Le Chemin de Traverse est l'endroit qui répond à tous tes besoins en sorcellerie.



## Au Royaume du Hibou

Les briques rouges sont livrées au magasin après avoir été envoyées par Hibou Express. Tu pourras acheter les suppléments de briques rouges proposés par le Royaume à l'aide pièces de LEGO. Pour plus d'informations sur les briques rouges, reportez-vous page 18.

## Équipement pour sorciers de Wiseacres

En visitant l'Équipement pour sorciers de Wiseacres, tu pourras voir et acheter tous les sorts que tu as collectés jusqu'à présent. En achetant des sorts débloqués avec les pièces de LEGO, ils seront ajoutés à ta liste de sorts (mais les sorts achetés seront uniquement disponibles pour certains personnages). Dans certains cas, les sorts achetés amélioreront tes sorts existants. Pour plus d'informations sur les Sorts et jetons de compétences, reportez-vous page 17.

En visitant l'étage de l'Équipement pour sorciers de Wiseacres, tu pourras accéder à la zone de saisie des codes triches. Si tu as un code triche, tu peux le saisir ici et voir ce qu'il débloque.

## Madame Guipure, prêt-à-porter pour mages et sorciers (Customisation de personnages)

Si tu as collecté le jeton approprié et disposes de suffisamment de pièces, tu pourras alors acheter des personnages auprès de Madame Guipure, prêt-à-porter pour mages et sorciers.

Tu peux aussi Customiser tes personnages chez Madame Guipure en les dirigeant vers l'une des cabines d'essayage à l'étage. Utilise [Z] [Q] [S] [D] ou [9] / [+] pour choisir la partie du personnage que tu souhaites modifier, et pour parcourir les différentes parties de rechange disponibles.

Plus tu achètes de personnages et plus tu obtiendras d'accessoires LEGO à ta disposition.

Pour incarner un personnage personnalisé, tu devras activer un chaudron de Polynectar doré et choisir le personnage correspondant dans la liste des personnages. Pour plus d'informations sur Chaudrons de Polynectar, reportez-vous page 8.





## Banque Gringotts™ (Mode Construction LEGO)

Entre dans la banque Gringotts et découvre le Mode Construction LEGO.

Au cœur de Gringotts se trouvent des chambres fortes verrouillées. Ces chambres fortes peuvent être déverrouillées individuellement à condition d'avoir suffisamment de briques dorées pour construire leurs portes. Après avoir ouvert une chambre forte, tu trouveras un Portoloin qui te transportera vers un niveau unique du mode construction LEGO.

Au sein de chaque niveau du LEGO Builder, tu trouveras un ensemble d'objets LEGO. Après avoir accompli une tâche, tu pourras les débloquer (ainsi que d'autres objets bonus LEGO) et t'en servir pour construire tes propres créations au sein du niveau.

Débloquer et accomplir des tâches du Mode Construction LEGO augmentera le nombre d'objets LEGO figurant dans ta collection.



## INFORMATIONS À L'ÉCRAN

L'écran du jeu fournit des informations sur ton statut en cours et ta progression dans l'histoire.



- 1 Personnage actif** Il existe de nombreux personnages que tu peux contrôler à Poudlard ; l'icône du personnage actuellement incarné figure en haut de l'écran.
- 2 Total pièces de LEGO** Le nombre pièces de LEGO que tu as collectées est affiché près de l'icône de ton personnage. Tu peux utiliser pièces des LEGO pour débloquer des suppléments, des personnages et des briques dorées, ou encore des sorts.
- 3 Santé** Les quatre coeur indiquent la santé des personnages. Une fois les quatre coeur épuisés, le personnage est réduit en miettes et certaines pièces de LEGO sont éparpillées.
- 4 Sort Actuellement Choisi** Montre quel sort ou quelle compétence spéciale a été choisi en dernier sur la roue des sorts. Après avoir appris beaucoup de sorts, même les meilleurs des sorcières et sorciers ont besoin d'un aide-mémoire !
- 5 Jauge du vrai magicien** Une fois les pièces collectées, la jauge du vrai magicien apparaîtra à l'écran et commencera à se remplir. Si tu remplis la jauge pour chaque niveau, tu recevras un bonus spécial !





# SORTS ET COMPÉTENCES MAGIQUES

## Changer de personnages

Pour incarner d'autres personnages, appuie sur **[J]** ou **(4)**. En changeant de personnage, tu pourras utiliser les compétences propres à chaque personnage, ce qui te permet d'explorer Poudlard et d'accomplir des événements historiques.

## Ensorcellements

L'ère de l'assemblage des briques LEGO à la main est révolue ! Désormais, armé de ta baguette, tu peux te tenir près de piles de briques LEGO scintillantes et remuantes et appuyer sur **[H]** ou **(3)** pour assembler les briques... comme par magie.



## Lancement de sorts

Pour jeter un sort non spécifique, appuie sur **[G]** ou **(1)**. Pour jeter le sort ou accéder à la compétence en cours de sélection sur la roue des sorts, appuie sur **[H]** ou **(3)**.

Si tu souhaites choisir un sort ou une compétence spécial(e), maintiens enfoncée **[J]** ou **(4)** pour afficher la roue des sorts. Tout en maintenant **[J]** ou **(4)** enfoncée, tu peux parcourir la roue des sorts à l'aide des **[Z]** **[Q]** **[S]** **[D]** ou **(9)** / **+**. Mets en surbrillance le sort ou la compétence souhaité(e) puis relâche **[J]** ou **(4)**. Tu pourras alors jeter le sort sélectionné ou accéder à la compétence sélectionnée.

- Pour viser un objet déterminé avec un sort ou une arme, maintiens enfoncée **[G]** ou **(1)**, et utilise l'indicateur à l'écran pour le mettre en surbrillance. Une fois l'objet en surbrillance, relâche **[G]** ou **(1)** pour t'en servir.
- Pour jeter *Wingardium Leviosa*, vise l'objet à l'aide de l'indicateur à l'écran et maintiens **[G]** ou **(1)** enfoncée.
- Même si les Moldus et Cracmols n'ont pas recours à la magie, tu peux les amener à faire voler des objets en éclats en appuyant sur **[G]** ou **(1)**.

## Compétences spéciales

Certains personnages ont des compétences spéciales. Une fois ces compétences apprises ou débloquentes, elles seront ajoutées à la Roue des Sorts du personnage.

## Compétences de mascotte

Certains personnages, comme Ron Weasley™, peuvent utiliser leur mascotte pour résoudre des énigmes. Par exemple, dans la peau de Ron, tu peux sélectionner la Compétence de mascotte à partir de la roue des sorts pour prendre le contrôle de son rat, Croûlard™ (il peut remonter les petits tuyaux et atteindre des objets ou zones auparavant inaccessibles).

## Cape d'invisibilité

Une fois obtenue, Harry peut utiliser la cape d'invisibilité pour passer inaperçu auprès des préfets et professeurs. Pour revêtir la cape, sélectionne l'icône **Cape** dans la roue des sorts. N'oublie pas : porter la cape limitera les déplacements et compétences disponibles de Harry.



## Compétence Creuser

Certains personnages pourront déterrer des objets LEGO. Pour commencer à creuser, dirige ton personnage sur les empreintes de pattes qui apparaîtront au-dessus de certaines parcelles de terrain et maintiens **G** ou **1** enfoncé.



## Chaudrons de potion

Au fil du jeu, tu trouveras des chaudrons de potion noire avec des icônes d'ingrédients tournant autour du rebord. En versant tous les bons ingrédients dans le chaudron, il commencera à bouillir et la potion correspondante sera alors disponible. Mais attention ! Les potions mal préparées peuvent avoir des effets secondaires imprévisibles. Si tu ne connais pas

les bons ingrédients, tu devras en subir les conséquences !

- Si tu trouves un ingrédient de potion, tu peux le collecter en appuyant sur **H** ou **3**.
- Pour placer un ingrédient de potion dans un chaudron, tiens-toi près du chaudron et appuie sur **H** ou **3**.
- Pour boire une potion, tiens-toi près du chaudron en ébullition et appuie sur **H** ou **3**.

## OBJETS

### Pièces de LEGO

Les pièces de LEGO représentent la monnaie de **LEGO Harry Potter™ : Années 1 à 4**.

Elles sont déclinées en trois valeurs :

- argent (ajoute 10 au total de pièces),
- or (ajoute 100 au total de pièces) et
- bleu (ajoute 1 000 au total de pièces).

Tu peux utiliser des pièces pour débloquer de nouveaux personnages, des sorts, des suppléments de briques rouges et des briques dorées.



### Armoiries de Poudlard

Des pièces d'armoire de Poudlard te seront accordées en résolvant des énigmes et en accédant à des zones cachées au cours des événements historiques.

Au bout de quatre pièces d'armoire obtenues à un niveau déterminé, les pièces formeront un ensemble pour représenter une grande armoirie de Poudlard. En récompense, tu recevras une brique dorée.



### Sorts et jetons de compétences

Les jetons confèrent au joueur de nouveaux sorts et compétences, ou améliorent d'autres sorts déjà appris. Certains jetons seront automatiquement débloqués ; d'autres doivent être achetés auprès de l'**Équipement pour sorciers de Wiseacre** à l'aide pièces de LEGO.

### Jetons de personnage

Au fil du jeu, tu pourras trouver des jetons de personnage dissimulés. Après avoir trouvé un jeton de personnage, le personnage correspondant sera alors disponible chez **Madame Guipure**, prêt-à-porter pour mages et sorciers au Chemin de Traverse et le joueur pourra l'acheter contre des pièces.

### Étudiants en péril

Reste à l'affût des étudiants malchanceux qui peuvent se trouver en situation délicate. En aidant ces étudiants, tu recevras une brique dorée.



## Briques rouges



Les briques rouges te permettent d'activer des suppléments spéciaux, que tu peux utiliser pour avancer dans le jeu. Lorsque tu trouves une brique rouge, tu dois la transférer **Au Royaume du Hibou** du Chemin de Traverse par Hibou Express.

Pour transmettre une brique rouge, approche-t'en et appuie sur **[H]** ou **(3)**. Porte-la ensuite au perchoir de hiboux le plus proche et appuie sur **[H]** ou **(3)**.

Après avoir transmis une brique rouge **Au Royaume du Hibou**, tu peux l'acheter avec des pièces. Pour activer une brique débloquée, appuie sur **[ENTRÉE]** ou **[START]** (pour suspendre la partie) puis sélectionne Extras. Mets en surbrillance le supplément que tu souhaites utiliser dans la liste disponible, appuie sur **[ENTRÉE]** ou **(2)**, puis active ou désactive le supplément.

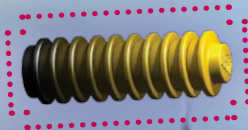
## Briques dorées

Les briques dorées peuvent servir à débloquer des récompenses et des bonus. Les briques dorées sont accordées en récompense de la résolution d'énigmes et d'exercices ponctuant les cours et les événements historiques, mais d'autres briques dorées peuvent être achetées (avec des pièces de LEGO) au rez-de-chaussée du Royaume du Hibou.



## Jauge du vrai magicien

Collecte les pièces de LEGO dans chaque zone de **LEGO Harry Potter™ : Années 1 à 4** pour remplir la jauge du vrai magicien. Si tu parviens à remplir la jauge avec des pièces avant la fin du niveau, tu recevras une brique dorée en récompense.



## Super kits

En collectant des pièces d'armoire de Poudlard chaque année, tu recevras un élément de Super kit qui sera ajouté à la cave du Chaudron Baveur. Collecte les 24 pièces d'armoire pour pouvoir constituer un Super kit et ainsi témoigner de ta réussite.

## MENU PAUSE

Appuie **[ENTRÉE]** ou **[START]** en cours de partie pour interrompre le jeu et accéder au menu Pause. Utilise **[Z] / [S]** ou **(9) / (+)** pour parcourir le menu Pause. Appuie sur **[ENTRÉE]** ou **(2)** pour confirmer ta sélection, puis appuie sur **[ECHAP]** ou **(3)** pour revenir à l'étape précédente.

- **CONTINUER** Revenir à la partie.
- **OPTIONS** Modifier les effets sonores, les réglages de l'écran et le volume de la musique en cours de partie.
- **EXTRAS** Activer ou désactiver les suppléments de briques rouges.
- **QUITTER** Selon l'endroit où tu te trouves dans le jeu, tu peux choisir de quitter l'une ou l'ensemble des options suivantes :
  - **Retourner à Poudlard** Te permet de quitter tout Événement Historique et revenir au château de Poudlard.
  - **Le Chaudron Baveur** Te renvoie au Chaudron Baveur (où tu peux sélectionner différents modes de jeu, visiter les magasins du Chemin de Traverse, ou explorer la banque Gringotts).
  - **Quitter partie** Te renvoie au Menu principal.
  - **Sauvegarder et Quitter** En modes jeu libre et rejouer, cette option sauvegarde ta progression au terme d'un niveau, ce qui te permet de sauvegarder tes objets collectés sans avoir à compléter tout le niveau.



# SERVICE CONSOMMATEURS

Tout a été mis en œuvre pour que **LEGO Harry Potter™ : Années 1 à 4** soit compatible avec le matériel actuel. Toutefois, si vous rencontrez des problèmes à l'installation ou au lancement de l'un de nos titres, lisez ce qui suit. Vous DEVEZ avoir rassemblé les informations suivantes AVANT de contacter notre support technique :

1. Le message d'erreur affiché lors du problème (s'il existe).
2. Un fichier **LEGO Harry Potter Report.txt**, qui contient :
  - Un Rapport Système Apple de votre Mac.
  - Tous les Crash Logs existants pour **LEGO Harry Potter™ : Années 1 à 4**.
  - La liste de tous les fichiers présents dans le dossier du jeu.

Toutes les informations requises peuvent être obtenues en lançant **LEGO Harry Potter™ : Années 1 à 4** et en cliquant sur l'onglet **Support** lorsque vous êtes dans la fenêtre options de **LEGO Harry Potter™ : Années 1 à 4**. Cliquez ensuite sur le bouton **Créer un profil**. Une fois achevé, vous serez informé que le fichier est sur votre bureau. Maintenant cliquez sur le bouton **Créer un email**. N'oubliez pas d'attacher le fichier nommé **LEGO Harry Potter Report.txt** à votre courriel.

## CONTACT

### Support en ligne

Visitez notre site web sur : [www.feralinteractive.com](http://www.feralinteractive.com)

Feral offre un support technique via ses services en ligne. Vous y trouverez un support complet sur nos produits ainsi que d'autres informations. De plus, ce site comporte des FAQs (Foires aux questions), des correctifs, des mises à jour et des démos.

### support E-mail

Si vous ne trouvez toujours pas la solution à votre problème sur le site web, veuillez nous envoyer un courriel à : [legoharrypottersupport@feralinteractive.com](mailto:legoharrypottersupport@feralinteractive.com)

L'objet de votre e-mail doit contenir la phrase « **LEGO Harry Potter** ». N'oubliez pas d'attacher le fichier nommé **LEGO Harry Potter Report.txt** à votre courriel.

### Support téléphonique

Si vous préférez parler à un membre de l'équipe de support, vous pouvez appeler le numéro suivant : Tél : +44-20-8875-9787

Le support téléphonique est disponible entre 9h00 et 18h00 GMT (heure anglaise). En dehors de ces heures, veuillez laisser un message avec votre nom, numéro de téléphone, et le jeu pour lequel vous avez besoin d'aide.

# CRÉDITS

Développement original par : **Traveller's Tales Games**

Éditer par : **TT Games Publishing Limited**

Adapté au Mac par : **Open Planet Software & Feral Interactive**

Éditer pour le Mac par : **Feral Interactive**

# GARANTIES

Feral Interactive Ltd. garantit à l'acheteur original du produit multimédia que le DVD fourni avec ce produit multimédia ne devrait pas présenter de problèmes durant une période de quatre-vingt dix (90) jours à compter de la date de facturation, ou pour une durée de garantie plus longue fournie par la législation applicable.

Veuillez retourner tout produit multimédia défectueux accompagné de ce manuel par courrier recommandé à :

**Feral Returns**  
**64 Kimber Road**  
**Londres SW18 4PP**  
**Royaume-Uni**

Veuillez mentionner vos noms et adresse (code postal et pays compris), ainsi que la date et le lieu d'achat. Si un disque nous est retourné sans preuve d'achat ou après l'expiration de la date de garantie, Feral Interactive Ltd. se réserve le droit de réparer ou de remplacer le disque aux frais du client. Cette garantie n'est pas valable si le disque a été abîmé par négligence, accident ou mauvais usage, ou s'il a été modifié après achat.

L'Utilisateur reconnaît expressément qu'il utilise ce produit à ses risques et périls. Le produit est fourni en l'état, sans aucune garantie autre que celle ci-dessus. L'Utilisateur est responsable du coût de réparation et/ou de correction du produit.

Comme le prévoit la loi, Feral Interactive Ltd. rejette toute garantie relative à la valeur marchande du produit multimédia, à la satisfaction de l'Utilisateur ou à sa capacité à en faire un usage spécifique.

L'Utilisateur est responsable de tous les risques de pertes de données, de profits commerciaux, ou de toutes autres informations qui découleraient de l'achat ou de l'utilisation de ce produit multimédia.

Comme certaines législations ne permettent pas les limitations de garantie mentionnées ci-dessus, il est possible qu'elles ne s'appliquent pas à l'Utilisateur.



# COMMANDES

| ACTION  | JOUEUR 1                  | JOUEUR 2        |
|---|---------------------------|-----------------|
| ■ Commande des personnages                        | [Z] [Q] [S] [D]           | [↑] [←] [↓] [→] |
| ■ Sauter  | [Y]                       | [^]             |
| ■ Jeter des sorts sur des objets LEGO             | [G]                       | [M]             |
| ■ Viser des objets                                | [G] (presse et maintenir) | [M]             |
| ■ Marquer un personnage                           | [J]                       | [~]             |
| ■ Afficher la roue des sorts                      | [J] (presse et maintenir) | [~]             |
| ■ Jeter le sort sélectionné sur la roue des sorts | [H]                       | [U]             |
| ■ Jeu libre changement de personnage supérieur    | [E]                       | [\$]            |
| ■ Jeu libre changement de personnage inférieur    | [A]                       | [P]             |
| ■ Démarrer / Mettre en pause                      | [ENTRÉE]                  | [SUPPR]         |

■ **F1** pour laisser le joueur 1 utiliser le clavier

■ **F2** pour laisser le joueur 2 utiliser le clavier

■ **Note** : Si vous utilisez l'un des derniers claviers Apple vous devrez maintenir la touche **fn** avant d'utiliser les touches de fonction (**F**).